1. **Истинная сила Альта Хостейн.**

В дремучих лесах Мирквуда скрыто великое двоичное дерево Альта Хостейн, ветви которого озарены магическим светом. В этом древе каждая ветка украшен древними числами, представляющими цифры от 0 до 9. Путешественники, осматривая каждую ветвь и преодолевая испытания, могут раскрыть тайны чисел, представленных на ветках этого древа. Каждый мудрый волшебник знает, что каждый путь от корня ветви до листа этого волшебного дерева представляет собой магическое символ. И когда заклинания на всем дереве раскроются, ваша задача собрать общую сумму всех символов, отраженных в этом волшебном лесу, для понимания его истинной сути.

1. **Скрытые порядки строительства Казак Дура.**

Ты - умелый архитектор в мире гномов, по указу короля нужно расширить свой Казак Дур, добавив в него новые подземные помещения с уникальными рунными номерами. План расширения подобен лабиринту мыслей, где каждая новая комната должна быть связана с уже существующими. Только после завершения строительства каждая комната должна быть доступна из центральной палаты. Задача заключается в том, чтобы найти скрытый порядок, который будет вести к гармоничному увеличению Казак Дур.

1. **Минимальное время, чтобы собрать все яблоки на дереве.**

В глубинах забытых катакомб, похожих на неориентированное дерево, утопающих во мраке и таинстве, спрятаны древние сокровища, охраняемые мистическими стражами. Вершины этой извилистой сети путей и коридоров - это могут быть комнаты с сокровищами, которое охраняется стражами или коридором, путника ожидает тупик или путь к новым помещениям. Вам, искателю приключений, предстоит пройти через этот лабиринт используя карту, где отмечены комнаты с сокровищами, начиная со входа в катакомбы и собрав все сокровища в данной пещере- вернуться ко входу. Но помните, что еды у вас – ограниченное количество, поэтому нужно сделать все максимально эффективно. Ваша задача - найти оптимальный маршрут, чтобы собрать все сокровища и вернуться к точке старта, затратив минимальное время. Время перемещения между комнатами – 1 усл.ед.

1. **Сколько планет в радиусе перемещения.**

Представьте себе звездное скопление, похожее на двоичное дерево, в мире Warhammer 40000, поглощенную хаосом. Вы инквизитор отправляетесь на определенную планету, в поисках ключа к раскрытию ереси. Ваше путешествие ведет через зловещие коридоры Варпа, где время и пространство сливаются воедино, а каждая планета соединена с другой тонкими нитями ментальных потоков, но к сожалению, не возможно напрямую попасть на нужную планету. Известно, что из-за сил варпа вы можете переместиться на звезду, которая расположена на определенном расстояние от нужной планеты. Ваша цель - найти все такие звезды, которые находятся на расстоянии Z от вашего целевого пункта назначения.

1. **Трансформация данных в массив.**

В мире кибертронских данных, где информация представлена в виде матрицы связей и цифровых путей, отсортированный односвязный список становится основой для создания мощного сетевого массива. Как современный конструктор, мы преобразуем каждый элемент списка в узел сетевой матрицы, придавая ему силу и гибкость кибертронской технологии. Постепенно, словно строя конструкцию из сетевых компонентов, мы соединяем каждый узел с другим, создавая сложные цифровые траектории между данными. В конечном итоге, из фрагментов информации формируется сбалансированный по высоте сетевой массив, готовый стать фундаментом для воплощения мощи и знаний.

Группа 215

1. Агишев Артур – Вар 3
2. Глухов Кирилл – Вар 4
3. Дацык Роман – Вар 2
4. Добренкова Лия – Вар 5
5. Колосков Виктор – Вар 1
6. Отчислен
7. Макарова Ольга – Вар 2
8. Меркушев Егор – Вар 1
9. Мифтеев Рамиль – Вар 4
10. Мурзаков Тимур – Вар 1
11. Осовский Никита – Вар 5
12. Суворов Николай – Вар 3
13. Ткачёв Александр – Вар 4
14. Цыбина Александра – Вар 5

Группа 216

1. Беляков Леонид – Вар 2
2. Горбунов Константин – Вар 3
3. Горских Влад – Вар 4
4. Леонов Андрей – Вар 5
5. Олизько Степан – Вар 2
6. Поляков Леонид – Вар 1
7. Фатюшкин Денис – Вар 3
8. Шиняев Евгений – Вар 1
9. Шувалов Фёдор – Вар 2
10. Отчислен
11. Долгушев Михаил – Вар 4
12. Гареев Камиль – Вар 5
13. Махель Тимофей – Вар 3
14. Шайхутдинов Шамиль – Вар 4
15. Воронов Александр – Вар 5